



Exercícios VII – Manipulação de arquivos

Desenvolva os seguintes algoritmos em linguagem de programação C:

- a. Escreva um programa em C que armazena os seguintes números em um arquivo chamado *result.txt*: 16.25, 18.96, 22.34, 18.94, 17.42, 22.63

b. Escreva um programa em C para ler e mostrar os dados do arquivo *result.txt* criado na letra anterior. Além disso, seu programa deve computar e mostrar a soma e a média dos dados.
- Escreva um programa em C em que o usuário digite 5 números. Para cada número digitado, o programa deve escrever o número dentro de um arquivo chamado *user.dat* – **UTILIZE APENAS UMA VARIÁVEL PARA GUARDAR O NÚMERO DIGITADO PELO USUÁRIO A CADA VEZ**. Posteriormente acrescente ao programa a funcionalidade de mostrar os dados guardados no arquivo *user.dat* – mostrando-os individualmente.
- Escreva um programa para gerar um arquivo de mala direta, armazenando os números de telefone de diversas pessoas, respeite as seguintes regras:

 - Não se sabe quantos números serão armazenados;
 - Implemente um *loop* sem número definido de repetições e pergunte para o usuário se ele deseja armazenar mais algum número. Utilize variável tipo *char* para guardar a opção de continuar ('S' para sim e 'N' para não).
 - Utilize variáveis *float* para armazenar temporariamente os números de telefone (antes de enviar ao arquivo). Utilize o delimitador de casas decimais para as variáveis *float*:
"%.Of" -> limita as casas decimais em zero. Deve ser usado na hora da impressão!
- Escreva um programa para criar um arquivo (.txt) para guardar o resultado de sucessivas operações aritméticas com entradas dadas pelo usuário. O programa deve perguntar qual operação deseja-se efetuar (+, -, *, /), utilize variável tipo *char* para perguntar a opção de operação que o usuário deseja efetuar, salvando as operações no arquivo criado, no formato: *VAR1 OPERAÇÃO VAR2 = RESULTADO*.
- Escreva um programa para ler o arquivo *trecho_William_Saroyan.txt* (disponível para download em www.harpia.eng.br – seção disciplinas | LP1 | Práticas de laboratório) e copiar o texto para um arquivo criado por você. O arquivo de origem além do texto possui diversos números (abra o arquivo e tente ler a mensagem!). Salve no arquivo criado por você apenas o texto, os números devem ser descartados. Dica: utilize a função *getc()*.